

MultiCom300 Bingoarvontaohjelman asennus- ja käyttöohje

MC300 on Windows-tietokoneeseen asennettava ohjelma (XP, 7, 8, 10, 11), joka on tarkoitettu bingoerien numeroiden arvontaan, kuulutukseen ja pelattujen bingoappujen tarkastukseen.

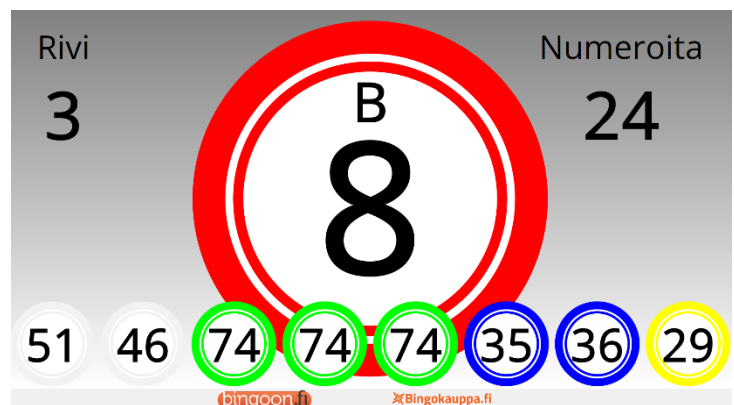
- Voidaan pelata 75- ja 90-numeron bingopelejä
- Kuuluttaa numerot automaattisesti tietokoneen äänilaitteen kautta – liitettävissä ulkoiseen vahvistimeen
- Animoitu yleisönäyttö näyttää arvotut numerot ja pelin tilanteen
- Tarkastaa bingo pelilapun ruudukkonumeron perusteella

Ohjelman asennus

1. Lataa ohjelma osoitteesta <https://bit.ly/bingoarvonta> ja asenna se koneellesi.
2. Testaa ohjelma varmistaaksesi sen toimivuus omalla laitteellasi.
3. **Osta lisenssi**, jos et ole vielä tehnyt sitä, verkkokaupasta <https://bingokauppa.fi>.
– Jos ostat vain ohjelman, valitse toimitustavaksi **nouto Turusta**.
4. Avaa ohjelman asetukset ja etsi **asennuskoodi**.
 - a. Lähetä koodi osoitteeseen: tarviketilaukset@eventio.fi.
 - b. Saat paluupostissa **rekisteröintikoodin**, joka syötetään ohjelman asetuksissa sille varattuun kenttään.
5. Paina **"Rekisteröi"**. Sinulta kysytään omistajan nimeä, joka jatkossa näkyy ohjelmassa.
6. Mainokset poistuvat ohjelman rekisteröinnin jälkeen.

Ulkoisen näytön kytkeminen MC300 bingo-ohjelmaan

1. Kytke ulkoinen näyttö tai videotykki tietokoneen HDMI-porttiin.
2. Paina näppäimistöltä **Win + P** ja valitse vaihtoehto **"Laajenna"**.
3. Ulkoisen näytön tulisi nyt näyttää Windowsin **työpöydän taustakuva**.
4. Käynnistä MC300 bingo-ohjelma.
5. Valitse ohjelmasta **"Asetukset"** → **"Yleisönäyttö"** → valitse listasta **"Toisessa näytössä"** ja klikkaa **OK**
6. Ulkoisessa näytössä tulisi nyt näkyä bingo-ohjelman yleisönäyttö.



Asetukset

Kieli - Ohjelman käyttöliittymän kieleksi voidaan valita **suomi, englanti** tai **ruotsi**.

Kuulutuskieli - Valitse käytettävä kuulutusääni pelityypin ja valitun kielen mukaan. (Mukana myös Marko Maunukselan ääni!)

Yleisönäyttö - Valitse haluamasi yleisönäytön tyyppi. Jos yleisönäyttöä käytetään toisessa näytössä (esim. televisiossa), tulee Windowsin näyttöasetuksista laajentaa työpöytää päänäytön oikealle puolelle. Tämä tehdään painamalla näppäimistöä **Win + P** ja valitsemalla "**Laajenna**". Näyttöjen hallinta onnistuu myös suoraan Windowsin näyttöasetuksista. Ulkoisen näytön resoluutio on oletuksena nolla, jolloin ohjelma tunnistaa näytön koon automaattisesti. Jos kuva ei näy oikein, voit syöttää näytön **tarkat mitat manuaalisesti**.

Numeromäärä - Valitse bingopelin tyyppi: joko 75 tai 90 numeroa.

Lappusarja - Valitse käytettävä lappusarja. Tätä asetusta ei tarvitse muuttaa, jos ohjelma tunnistaa käytössä olevat bingolaput oikein.

Vapaa keskiruutu – Kun tämä asetusta on valittuna, ruudukon keskimäinen ruutu merkitään aina automaattisesti arvotuksi.

Peliloki painike - Klikkaamalla "Peliloki"-painiketta avautuu loki, johon tallentuvat pelin tapahtumat myöhempää tarkastelua varten.

Numeroraja – Jos tämä asetusta on käytössä, ohjelma kysyy numerorajan pelin alussa. Pelin aikana ilmoitetaan, kun asetettu numeromäärä on saavutettu.

Asennuskoodi - Ohjelman oston yhteydessä saat **asennuskoodin**, jolla saat **rekisteröintikoodin**. Syötä saamasi rekisteröintikoodi sille varattuun kenttään. Koodin kirjaimet ovat aina **isoja (A-F)**.

Kieli: Suomi
Kuulutuskieli: Ei ääniä
 Jatkuva taustaaani
Yleisönäyttö: Toisessa näytössä
Leveys: 0 px Korkeus: 0 px
Numeromäärä: 75
Lappusarja: A
 Vapaa keskiruutu Numeroraja käytössä
Näytä peliloki
Asennuskoodi: F6BF86E182
Rekisteröintikoodi: Rekisteröi
OK Peruuta

Pelin pelaaminen

1. Aloita uusi bingo-peli napsauttamalla "**Uusi peli**" -painiketta.
2. Arvo numeroita painamalla "**Arvonta**"-painiketta tai näppäimistön **välilyöntinäppäintä**.
3. Voit ottaa automaattisen arvonnin käyttöön valitsemalla "**Automaattinen**"-kohdan. Automaattitilassa arvontanopeutta säädetään **+** ja **-** -painikkeilla. Huomioi, että automaattinen arvonta on pysäytettävä, kun pelaaja ilmoittaa bingosta.
4. Bingon löytyessä kirjoita pelilapun ruudukon sarjanumero "**Ruudukko**"-kenttään ja paina "**Tarkista**". Ohjelma ilmoittaa, onko bingo oikein vai väärin. Varmista, että kaikki ilmoitetut bingot on tarkastettu ennen pelin jatkamista.
5. Jatka peliä arpomalla lisää numeroita. Kun bingo on tarkistettu ja hyväksytty, ohjelma siirtyy automaattisesti seuraavaan pelattavaan riviin.
6. Pelaa kaikki rivit: **1–90** bingossa on **3 riviä**, ja **1–75** bingossa **5 riviä**.

7	18	33	60	74
9	25	38	58	68
4	30	32	56	65
15	17	39	46	63
1	22	34	50	67
				741

7	27	31	57	62
11	16	42	56	64
2	25	40	59	63
12	21	37	51	66
5	22	32	54	69
				147

- Numeroita voidaan myös tarvittaessa peruuttaa, jos uusi numero on arvottu liian aikaisin ja/tai bingo tullut aiemmalla numerolla.
- Riviä voidaan tarvittaessa vaihtaa erikoistilanteissa (+) ja (-) painikkeista.
- Ohjelma kerää listaan pelattavan pelin oikeaksi tarkistettut bingot. Tämä helpottaa tilanteissa, joissa tarkastetaan samalla rivillä useampi bingo tai muissa epäselvissä tilanteissa.